

Consignes TAC

A. Utilisation de la raquette

Pour démarrer la monture, actionner le bouton de l'alimentation située sous la monture. Au démarrage, si la monture est en mode **Auto Connect** (par défaut), on arrive directement au menu ci-dessous.

Si l'afficheur demande de choisir le site, appuyer sur 1 puis sur GOTO (coordonnées géographiques Calern). Si c'est le cas, choisir "Resume from Park". On arrive au menu ci-dessous.

Ne pas choisir de vitesse de déplacement supérieure à **600x** la vitesse sidérale :



En cas de déplacement incontrôlé du télescope (avec un GOTO ou via l'ordinateur), appuyer sur STOP. Le télescope s'arrête immédiatement sans perdre sa position dans le

ciel. On peut alors continuer à l'utiliser normalement.

Dans l'affichage du menu principal, les vitesses de mouvement sont à droite.

S = Slew rate (déplacement par GOTO). Laisser sur 600x la vitesse sidérale.

B = Button rate (déplacement avec la raquette). 64x est une bonne valeur pour centrer.

A = Guiding rate (vitesse de guidage). 1x la vitesse sidérale

T = Tracking rate : **Side** = vitesse sidérale = position normale

Sol = vitesse solaire

Lun = vitesse lunaire

Stop = Pas de suivi, le moteur d'AD s'arrête

Dans une utilisation normale, **on ne touche qu'à B** pour modifier la vitesse de déplacement à la raquette. **Rappel : Ne pas dépasser 600x.**

Pour agir sur B, appuyer sur la touche 6 du clavier comme le montre le menu.

Pour **pointer un objet**, pressez 1 pour aller dans "Objects", choisissez le catalogue adéquat, puis l'objet et pressez GOTO.

Si le télescope **pointe à côté de la cible**, il faut **resynchroniser** la monture. Pointez tout d'abord une étoile connue ou un objet du Système Solaire. Une fois l'objet bien centré, à partir du menu principal allez dans **Objects** puis **Strs** (stars). Choisissez l'étoile pointée (ou l'objet du Système Solaire). Le menu **Cal Star** apparaîtra pour cet objet. Notez le symbole ">" dans le coin supérieur à droite. Pressez **>Next**. Le menu **Sync** apparaît. Vérifiez que l'objet est toujours bien centré. Puis pressez **1=Sync current object**.

Pressez **MENU** pour sortir.

Pour **parquer** la monture : Aller dans le **Menu principal** (comme sur l'image ci-dessus) puis **Setup -> Park/Mount Opt**. Choisir la position **3** (contrepoids en bas, télescope vers le pôle). Le télescope se déplace. Quand il s'arrête, on peut éteindre l'alimentation. Si on ne parque pas la monture avant de l'éteindre, elle reprendra le suivi quand on la rallumera.

B. Utilisation de l'ordinateur du TAC

Si ce n'est pas déjà fait, connectez le **câble USB (bleu translucide)** et le **câble série (gris)** à l'arrière de l'ordinateur du TAC. Démarrez Cartes du Ciel et accédez au menu de contrôle du télescope. Le port COM est ici toujours **COM1**. Pour la suite, reportez-vous au chapitre C Utilisation de son ordinateur.

Pour rappel, sur le bureau Windows de l'ordinateur, un répertoire est créé pour chaque association. Merci de les utiliser pour stocker vos fichiers et éventuellement les nettoyer s'il n'est pas nécessaire de les conserver.

c. Utilisation de son ordinateur

Pour utiliser son ordinateur, il faut installer au préalable :

- Microsoft .NET Framework 4.0 (ou plus récent)
<http://www.microsoft.com/fr-fr/download/details.aspx?id=17718>
- Ascom Platform 6.1 SP1:
<http://ascom-standards.org/>
- Astro-physics V2 Ascom Driver :
<http://www.gralak.com/apdriver/>

Débrancher les câbles série RS232 (gris) de la monture et USB (translucide bleu) des caméras et autres. Connectez-les sur votre ordinateur. Il est probable que vous deviez utiliser un adaptateur USB/série pour la connexion de la monture. Choisissez de préférence un adaptateur avec un circuit FTDI offrant la meilleure compatibilité. Par ex :

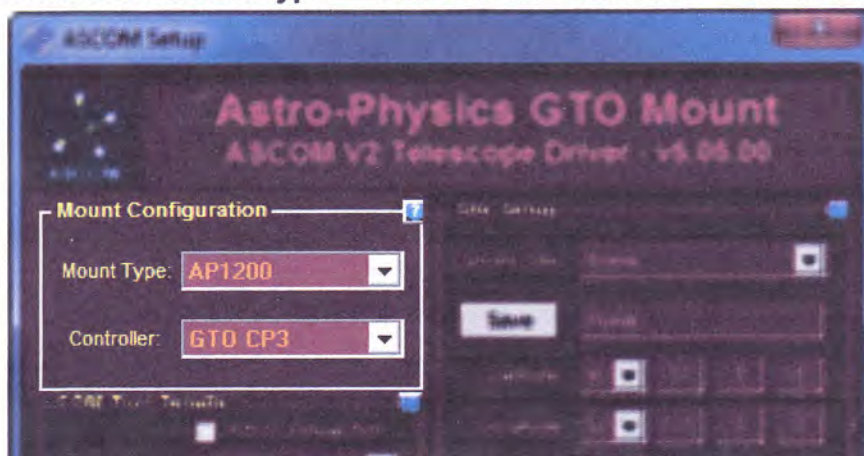
http://www.amazon.fr/dp/B00ECJEPKQ/ref=pe_386181_51767671_TE_dp_1

Allez voir dans le Gestionnaire de Périphériques à quel port COM a été affecté cet adaptateur.

Dans votre logiciel de contrôle de télescope (Cartes du Ciel, C2A, Prism...), choisissez le type de télescope ASCOM.

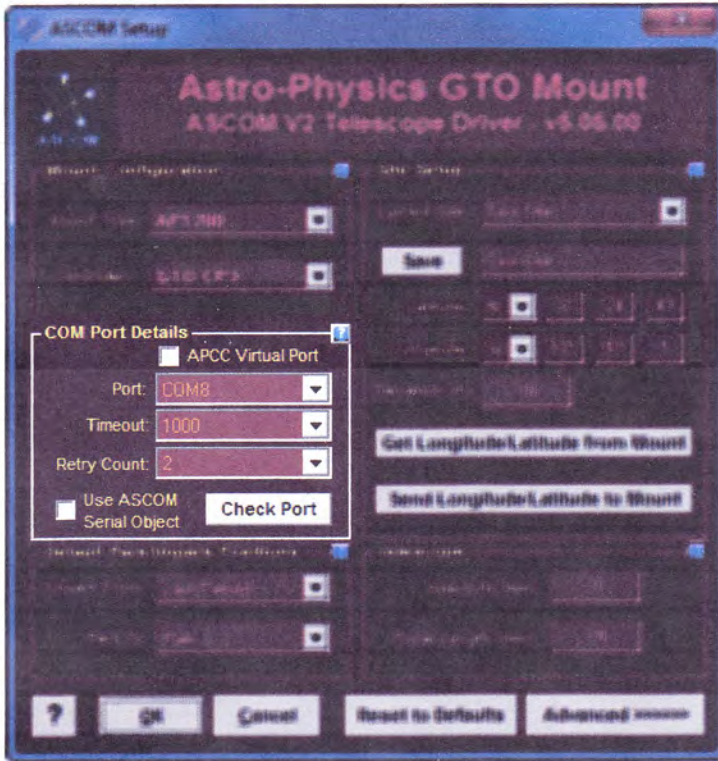
Puis choisissez le pilote "Astro-Physics V2 ASCOM". Dans le Setup du pilote Astro-Physics V2 ASCOM :

Choisissez "**mount type**" = 1600GTO et "**controller**" GTO CP3.

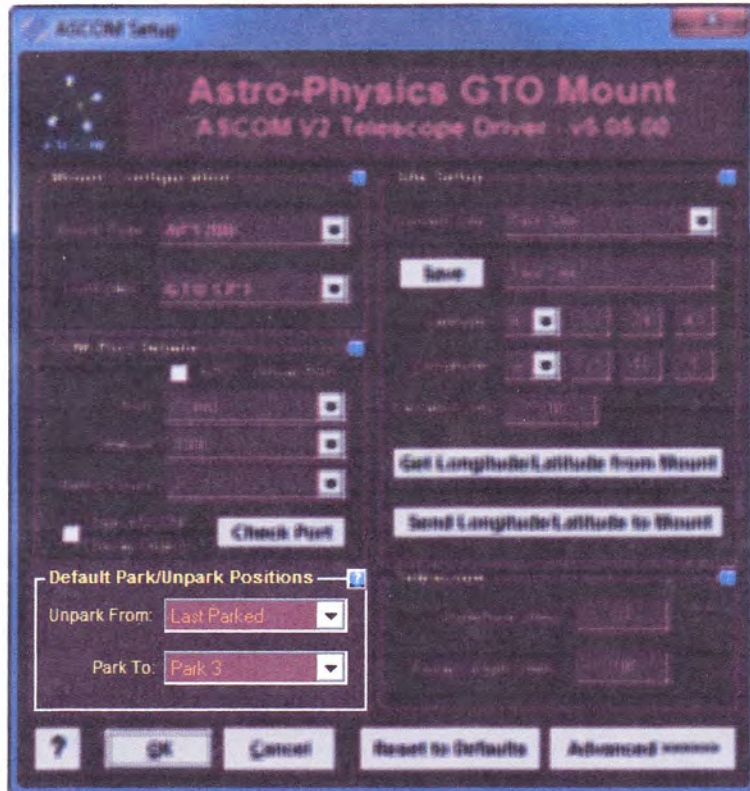


Notez bien que les images sont données à titre d'exemple. C'est le texte qui les accompagne qui compte.

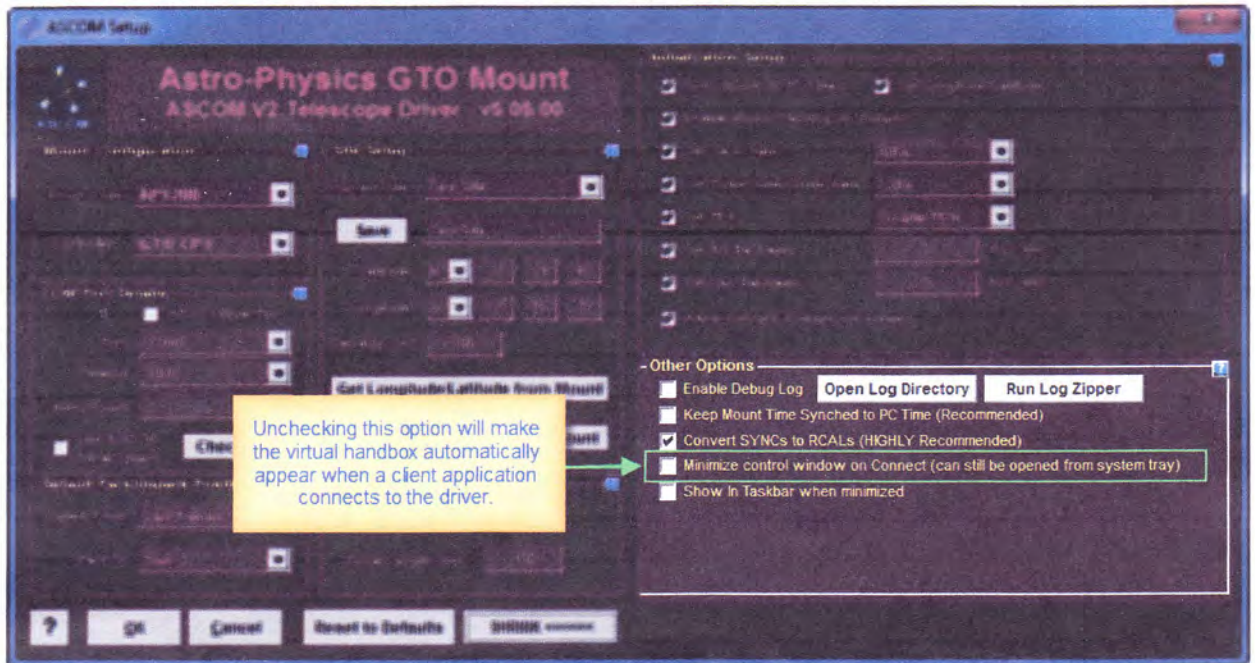
Entrez le port COM de votre adaptateur USB/RS232, par exemple avec COM8 :



Position de parking par défaut : Park 3. Laissez Unpark from réglé sur Last Parked.



Cliquez sur Advanced >>>>>>. Dans le cadre "Other Options", décochez la case comme indiqué ci-dessous. De cette façon, le pupitre de contrôle de la monture restera visible et ne sera pas minimisé (il est parfois difficile à ouvrir quand c'est le cas).



Validez tout ça avec OK. Ensuite, "Connecter le télescope" à votre logiciel de contrôle. Le pupitre de contrôle apparaît alors :



La monture est prête à recevoir des ordres GOTO.

Pour **parquer la monture**, toujours utiliser l'interface ASCOM. Pour cela, cliquez sur **EXPAND>>>>**. Dans **Park/Unpark Settings**, vérifiez que **Park to** est réglé sur **Park 3**. Cliquez sur **Park**.



Quand la monture est arrivée avec le télescope pointé vers le pôle et le contrepoids en bas (comme CWD avec Gemini), vous pouvez déconnecter le télescope dans le logiciel et couper l'alimentation.

D. Alimentation électrique sur le tube optique

La monture Astro-Physics permet de passer des câbles au travers pour les amener sur le tube optique. Cela a permis de distribuer l'alimentation 12V pour les caméras et accessoires. En particulier, le tube est équipé d'un câble avec prise d'alimentation standard pour caméras CCD Atik, QSI, par exemple ...

Il y a aussi une prise d'alimentation pour caméras SBIG récentes : STF, STT, STXL, STX, STI.

Le tube optique dispose également d'un Hub USB à 4 ports, dont un port occupé par la caméra de guidage.

Le Hub est connecté jusqu'à l'ordinateur du TAC pour pouvoir faire des images en restant au chaud.